www.3dedu.or.kr

국가인적자원개발컨소시엄
CHAMP Consortium for HRD Ability Magnified Program

재직자 직무능력 향상을 위한

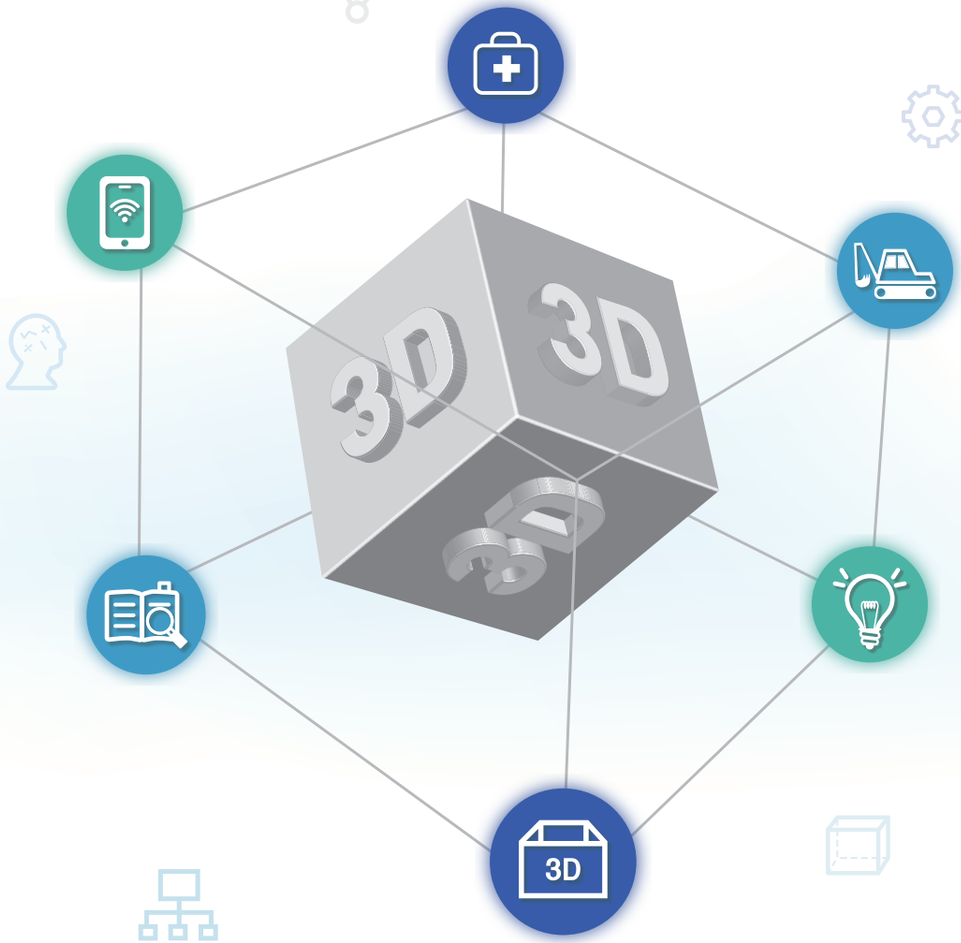
# 3D산업응용 & 3D프린팅 전문인력양성

# 교육과정 소개 및 협약기업 모집

고용노동부

3DFIA 3D융합산업협회
3D Fusion Industry Association

한국산업인력공단
HUMAN RESOURCES DEVELOPMENT SERVICE OF KOREA




# Contents


- About CHAMP & 3DFIA
  - 3D산업응용 & 3D프린팅 전문인력양성사업
- 2016년 교육일정
- 교육과정 상세정보
- 컨소시엄 협약 및 교육신청
  - 기업 맞춤형 방문교육
- F A Q

# 국가인적자원개발 컨소시엄(CHAMP)사업이란?

- 중소기업 재직근로자의 직무능력 향상을 위한 고용노동부 주요 사업
- 중소기업과 사업주 단체로 구성된 운영기관이 컨소시엄(협약) 구성
- 우수한 교육훈련 시설을 중소기업을 위한 훈련 시설로 활용
- 중소기업이 요구하는 현장 맞춤형 인력을 양성/공급
- **재직근로자에게 무료로 직무능력 향상 교육훈련을 제공**하는 사업

※ 법적근거 및 관련법령
고용보험법 제31조 제1항 및 동법 시행령 제52조 직업능력개발의 촉진에 관한 조항

# 3D융합산업협회 소개

3D융합산업협회는 민법 제32조에 의해 설립된 산업통상자원부 산하 사단법인으로서 3D융합산업 발전 및 응용 분야 확대와 관련된 기술개발 활성화를 도모하고, 특허 및 산업 정보의 제공과 회원사간 또는 국내외 관련 기관과의 협력 및 공동사업은 물론 정부위탁사업을 통해 3D융합 산업의 대표 단체 역할을 수행 중입니다.

## 주요사업

- 3D융합산업 관련 애로사항 수렴 및 대정부 건의
- 3D산업기술 응용 시범사업 및 사업화 지원
- 3D산업응용 및 3D프린팅 전문인력양성사업
- 3D표준화 및 휴먼팩터 연구
- 3D Media LAB 구축 및 운영
- World 3D EXPO 개최 및 FORMNEXT 등 해외홍보/마케팅 지원
- 3D융합산업 기술진흥에 관한 지원 및 자문
- 3D프린팅 관련 세미나, 행사, 포럼, 사업 등 개최
- 3D 관련 통계, 산업동향 분석 등 간행물 발간

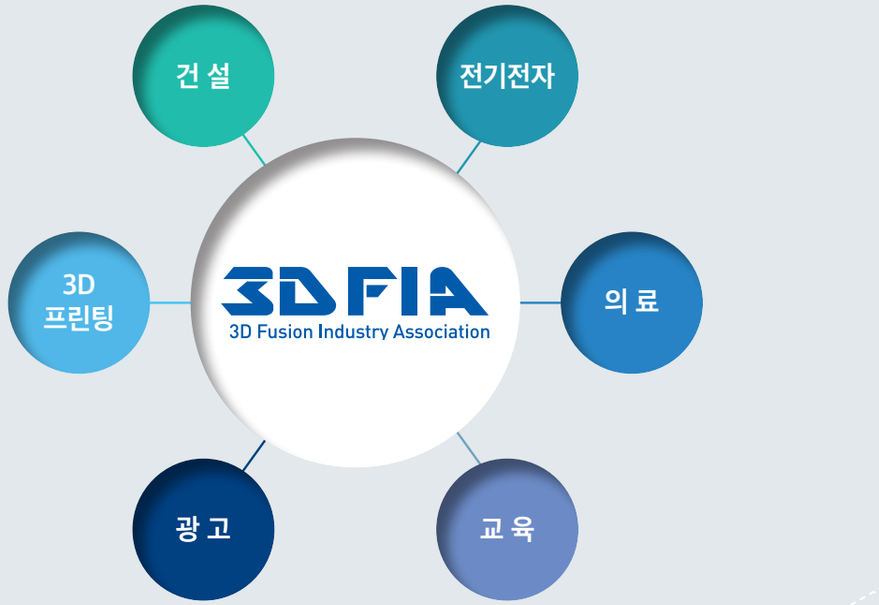
## 국가인적자원개발컨소시엄사업 실적 <3D산업응용&3D프린팅 전략분야>

| 연도 | 개설과정수(개) | 개설차수(회) | 교육수료연인원(명) | 협약기업수(개사) |
|---|---|---|---|---|
| 2011년 | 20 | 32 | 1,104 | 30 |
| 2012년 | 27 | 42 | 1,264 | 74 |
| 2013년 | 26 | 40 | 1,198 | 163 |
| 2014년 | 25 | 39 | 1,051 | 207 |
| 2015년 | 24 | 33 | 986 | 240 |

2014년도 국가인적자원개발컨소시엄 만족도 우수운영기관 선정(한국산업인력공단)

# 3D산업응용 & 3D프린팅 전문인력양성사업

- 3D응용 산업 및 3D프린팅 산업의 인력수요 대응과 전문인력 양성
- 전기전자, 건설, 3D프린팅, 의료, 광고, 교육 등 다양한 분야에 3D 융합기술 보급
- 컨소시엄(협약)을 통한 기업 맞춤형 교육 훈련 제공
- 3D산업 인력실태 및 교육훈련 수요조사를 반영한 수요자 중심형 교육 개발
- 3D융합 신기술의 신속한 도입과 보급을 통한 기술의 파급 지원



건설분야 교육

3D미디어랩 교육장

3D프린팅 교육장



## 2016년 교육과정 & 교육일정

### + 교/육/과/정

| 분 야 | 과정명 | 수강정원 | 개설회차 | 교육시간 |
|---|---|---|---|---|
| 건 설 | 3차원계측 및 활용사례 | 11 | 1 | 24H / 3일 |
| | 사진측량 및 영상지도 활용 | 11 | 1 | 24H / 3일 |
| | BIM구축 및 활용 | 11 | 2 | 24H / 4일 |
| | 3차원 모델링 및 도화 | 11 | 1 | 21H / 3일 |
| | Lidar활용 3차원 공간정보구축 | 11 | 1 | 24H / 3일 |
| | 증강현실기술의 건축적 활용기법 | 11 | 1 | 21H / 3일 |
| | 건축(인테리어) 입체영상 제작 및 3D프린팅 활용 | 13 | 2 | 21H / 3일 |
| | 건축설계 CAD시스템을 활용한 3D프린팅 활용 | 13 | 2 | 16H / 2일 |
| 3D 프린팅 | 제조산업에서의 3D프린터를 활용한 시제품 제작 | 13 | 2 | 24H / 3일 |
| | 주얼리 산업의 3D프린팅 활용 | 13 | 1 | 21H / 3일 |
| | 콘텐츠 산업의 3D프린팅 활용 | 13 | 1 | 28H / 4일 |
| | 3D프린터를 활용한 3D모델링 기법 | 13 | 5 | 21H / 3일 |
| | 제품 디자인 산업의 3D프린터 응용기법 | 13 | 2 | 21H / 3일 |
| | 3D프린터 동작제어를 통한 유지보수 기법 | 13 | 3 | 21H / 3일 |
| | 조형예술 산업의 3D프린팅 활용 | 13 | 1 | 24H / 4일 |
| | 자동차 산업의 3D프린팅 활용 | 13 | 5 | 28H / 4일 |
| 의 료 | 3D의료영상개요 | 11 | 1 | 16H / 2일 |
| | 의료영상기기 | 11 | 1 | 16H / 2일 |
| 교 육 | 스마트폰의 증강현실 교육콘텐츠 제작 | 11 | 1 | 21H / 3일 |
| 전기전자 | Tizen 기반의 스마트TV를 위한 3D프로그래밍 | 11 | 1 | 28H / 4일 |
| | OpenGL게임프로그래밍 | 11 | 2 | 28H / 4일 |
| | 유니티 3D애플리케이션 프로그래밍 | 11 | 2 | 28H / 4일 |
| 광 고 | UI&UX 디자인과 VR콘텐츠 기획 | 11 | 2 | 16H / 2일 |
| | 360도 Rig시스템을 이용한 AR/VR용 동영상 촬영 실습 | 11 | 2 | 16H / 2일 |

# 2016년 교육과정 & 교육일정

## + 교/육/일/정

건 건설 3D 3D프린팅 의 의료 교 교육 전 전기전자 광 광고

| 월 | 훈련과정명 | 차수 | 교육일정 | 비고 |
|---|---|---|---|---|
| 5월 | 3D 제조산업에서의 3D프린터를 활용한 시제품 제작 | 1차 | 2016.05.16(월) ~ 2016.05.18(수) | 24H / 3일 |
| | 건 3차원 계측 및 활용 | 1차 | 2016.05.17(화) ~ 2016.05.19(목) | 24H / 3일 |
| 6월 | 건 사진측량 및 영상지도 활용 | 1차 | 2016.06.21(화) ~ 2016.06.23(목) | 24H / 3일 |
| | 3D 제품 디자인 산업의 3D프린터 응용기법 | 1차 | 2016.06.27(월) ~ 2016.06.29(수) | 21H / 3일 |
| | 건 건축(인테리어) 입체영상 제작 및 3D프린팅 활용 | 1차 | 2016.06.27(월) ~ 2016.06.29(수) | 21H / 3일 |
| | 건 증강현실기술의 건축적 활용기법 | 1차 | 2016.06.28(화) ~ 2016.06.30(목) | 21H / 3일 |
| 7월 | 건 건축설계 CAD시스템을 활용한 3D프린팅 활용 | 1차 | 2016.07.05(화) ~ 2016.07.06(수) | 16H / 2일 |
| | 의 3D의료영상개요 | 1차 | 2016.07.05(화) ~ 2016.07.06(수) | 16H / 2일 |
| | 건 BIM구축 및 활용 | 1차 | 2016.07.05(화) ~ 2016.07.08(금) | 24H / 4일 |
| | 건 3차원 모델링 및 도화 | 1차 | 2016.07.11(월) ~ 2016.07.13(수) | 21H / 3일 |
| | 교 스마트폰의 증강현실 교육콘텐츠 제작 | 1차 | 2016.07.12(화) ~ 2016.07.14(목) | 21H / 3일 |
| | 광 UI&UX 디자인과 VR콘텐츠 기획 | 1차 | 2016.07.13(수) ~ 2016.07.14(목) | 16H / 2일 |
| | 3D 제품 디자인 산업의 3D프린터 응용기법 | 2차 | 2016.07.18(월) ~ 2016.07.20(수) | 21H / 3일 |
| | 3D 주얼리 산업의 3D프린팅 활용 | 1차 | 2016.07.19(화) ~ 2016.07.21(목) | 21H / 3일 |
| 8월 | 3D 3D프린터를 활용한 3D모델링 기법 | 1차 | 2016.08.22(월) ~ 2016.08.24(수) | 21H / 3일 |
| | 광 UI&UX 디자인과 VR콘텐츠 기획 | 2차 | 2016.08.22(월) ~ 2016.08.23(화) | 16H / 2일 |
| | 3D 콘텐츠 산업의 3D프린팅 활용 | 1차 | 2016.08.22(월) ~ 2016.08.25(목) | 28H / 4일 |
| | 전 유니티 3D애플리케이션 프로그래밍 | 1차 | 2016.08.23(화) ~ 2016.08.26(금) | 28H / 4일 |
| | 건 BIM구축 및 활용 | 2차 | 2016.08.29(월) ~ 2016.09.01(목) | 24H / 4일 |
| | 전 OpenGL게임프로그래밍 | 1차 | 2016.08.29(월) ~ 2016.09.01(목) | 28H / 4일 |
| | 3D 자동차 산업의 3D프린팅 활용 | 1차 | 2016.08.30(화) ~ 2016.09.02(금) | 28H / 4일 |

건 건설 3D 3D프린팅 의 의료 교 교육 전 전기전자 광 광고

| 월 | 훈련과정명 | 차수 | 교육일정 | 비고 |
|---|---|---|---|---|
| 9월 | 3D 조형예술 산업의 3D프린팅 활용 | 1차 | 2016.09.02(금),09(금),23(금),30(금) | 24H / 4일 |
| | 3D 3D프린터를 활용한 3D모델링 기법 | 2차 | 2016.09.05(월) ~ 2016.09.07(수) | 21H / 3일 |
| | 3D 제조산업에서의 3D프린터를 활용한 시제품 제작 | 2차 | 2016.09.06(화) ~ 2016.09.08(목) | 24H / 3일 |
| | 3D 자동차 산업의 3D프린팅 활용 | 2차 | 2016.09.20(화) ~ 2016.09.23(금) | 28H / 4일 |
| | 광 360도 Rig시스템을 이용한 AR/VR용 동영상 촬영 실습 | 1차 | 2016.09.21(수) ~ 2016.09.22(목) | 16H / 2일 |
| | 3D 3D프린터를 활용한 3D모델링 기법 | 3차 | 2016.09.26(월) ~ 2016.09.28(수) | 21H / 3일 |
| | 3D 3D프린터 동작제어를 통한 유지보수 기법 | 1차 | 2016.09.27(화) ~ 2016.09.29(목) | 21H / 3일 |
| | 전 유니티 3D애플리케이션 프로그래밍 | 2차 | 2016.09.27(화) ~ 2016.09.30(금) | 28H / 4일 |
| 10월 | 3D 자동차 산업의 3D프린팅 활용 | 3차 | 2016.10.04(화) ~ 2016.10.07(금) | 28H / 4일 |
| | 의 의료영상기기 | 1차 | 2016.10.05(수) ~ 2016.10.06(목) | 16H / 2일 |
| | 3D 3D프린터를 활용한 3D모델링 기법 | 4차 | 2016.10.11(화) ~ 2016.10.13(목) | 21H / 3일 |
| | 전 Tizen 기반의 스마트TV를 위한 3D프로그래밍 | 1차 | 2016.10.11(화) ~ 2016.10.14(금) | 28H / 4일 |
| | 3D 3D프린터 동작제어를 통한 유지보수 기법 | 2차 | 2016.10.17(월) ~ 2016.10.19(수) | 21H / 3일 |
| | 건 Lidar활용 3차원 공간정보구축 | 1차 | 2016.10.18(화) ~ 2016.10.20(목) | 24H / 3일 |
| | 3D 자동차 산업의 3D프린팅 활용 | 4차 | 2016.10.18(화) ~ 2016.10.21(금) | 28H / 4일 |
| | 3D 3D프린터를 활용한 3D모델링 기법 | 5차 | 2016.10.25(화) ~ 2016.10.27(목) | 21H / 3일 |
| 11월 | 3D 자동차 산업의 3D프린팅 활용 | 5차 | 2016.11.01(화) ~ 2016.11.04(금) | 28H / 4일 |
| | 건 건축(인테리어) 입체영상 제작 및 3D프린팅 활용 | 2차 | 2016.11.02(수) ~ 2016.11.04(금) | 21H / 3일 |
| | 건 건축설계 CAD시스템을 활용한 3D프린팅 활용 | 2차 | 2016.11.07(월) ~ 2016.11.08(화) | 16H / 2일 |
| | 3D 3D프린터 동작제어를 통한 유지보수 기법 | 3차 | 2016.11.09(수) ~ 2016.11.11(금) | 21H / 3일 |
| | 전 OpenGL게임프로그래밍 | 2차 | 2016.11.15(화) ~ 2016.11.18(금) | 28H / 4일 |

※ 상기 교육일정은 변경될 수 있으며, 홈페이지를 통해 개강일 확인 및 수강신청 가능 http://www.3dedu.or.kr

# 교육과정 상세정보

## + 건설분야 I

### • 3차원계측 및 활용사례 24H / 3일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 레이저의 원리, LiDAR 자료처리 및 응용<br>- 3차원 계측자료 전처리 실습<br>- 3차원 계측자료 취득(지상LiDAR, 드론 활용기법)<br>- 3차원 계측자료 분석 및 생성(Georeferencing, DEM, Area, Volume 등) |
| 강 사 진 | 연세대 손홍규 교수, 한국에스지티 이강원 박사 등 |

### • 사진측량 및 영상지도 활용 24H / 3일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 사진측량 원리<br>- 사진측량 실습(육안 입체시, 입체경 입체시 등)<br>- 항공사진 표정(사진측량 좌표계, 내·외부표정)<br>- 항공사진 측량실습(표정)<br>- 항공삼각측량, 지도제작 및 활용<br>- 사진측량 실습(정사영상 및 DEM 제작) |
| 강 사 진 | 연세대 손홍규 교수, 한국에스지티 이강원 박사 등 |

### • BIM구축 및 활용 24H / 4일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 건축정보모델(BIM) 개념과 상용 BIM프로그램 사용자 환경<br>- Revit Architecture 개념 및 활용<br>- 프로젝트 환경설정과 건축물 파일럿 모델링<br>- BIM 데이터로부터 도면과 물량정보의 산출<br>- 국내외 BIM 현황과 4D & 5D BIM 데이터 활용 |
| 강 사 진 | 경기대 박정대 교수 등 |

### • 3차원 모델링 및 도화 21H / 3일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 항공사진 기반 3차원 모델링 및 최근 기술동향<br>- 항공사진 기반 3차원 모델링 활용분야<br>- 국가기준좌표계와 수치지형도의 정확도 확보 이론 습득<br>- 3차원 모델링 저작 툴(GeoModeler) 실습 |
| 강 사 진 | 한국에스지티 이강원 박사, 지오스토리 위광재 박사 등 |



## + 건설분야 II

### • LiDAR활용 3차원 공간정보구축 24H / 3일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - LiDAR 기본이론 및 활용<br>- 3차원 공간정보구축 기본이론 및 활용<br>- 실내, 실외 공간정보 취득 실습<br>- 공간정보 자료 처리 실습 등 |
| 강 사 진 | 연세대 손홍규 교수, 한국에스지티 이강원 박사 등 |

### • 증강현실기술의 건축적 활용기법 21H / 3일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 증강현실기술의 개요 및 기초기술<br>- 증강현실기술에 사용되는 건축기초모델링<br>- 건축분야에서 사용가능한 증강현실기법 습득<br>(Marker or Markerless(Image) 기반)<br>- 증강현실기술을 이용한 건축적 프레젠테이션 |
| 강 사 진 | 서울과기대 류재호 교수 등 |

### • 건축(인테리어) 입체영상 제작 및 3D프린팅 활용 21H / 3일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - CAD 및 렌더링 툴을 이용한 3D 건축 모델링<br>- 작성된 3D 모델링을 이용한 3D 입체영상 제작<br>- 3D 프린팅의 원리 및 제작된 모델링 데이터를 이용한 3D 프린팅 |
| 강 사 진 | 인하공업전문대 이혁준 교수 등 |

### • 건축설계 CAD시스템을 활용한 3D프린팅 활용 16H / 2일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - AutoCAD를 이용한 3D 건축 모델링<br>- 3D 프린팅을 위한 건축 모델링 제작 방법 학습<br>- 제작된 모델링 데이터를 이용한 3D 프린팅 학습 |
| 강 사 진 | 인하공업전문대 이혁준 교수 등 |

# 교육과정 상세정보

## + 3D프린팅분야 I

### • 제조산업에서의 3D프린터를 활용한 시제품 제작 24H / 3일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 제조 산업에서 사용되는 3D 설계 S/W Creo를 활용한 3D 설계 입문 (Creo sketch, 3D Modeling 등)<br>- 3D Printer의 개념 이해와 시제품 제작 |
| 강 사 진 | 퍼지시스템 마성배 대표 등 |

### • 주얼리 산업의 3D프린팅 활용 21H / 3일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 3D프린터별 성형방법과 재료이론<br>- DLP 3D프린터의 활용방안과 설계방안<br>- 주얼리 디자인<br>- 모델링 S/W Rhino3DMcNeel을 이용한 주얼리 모델링 실습<br>- 3D프린팅 출력실습 |
| 강 사 진 | 레오3D 김용진 대표 등 |

### • 콘텐츠 산업의 3D프린팅 활용 28H / 4일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 3D 프린트를 활용한 제품모델링<br>- 3D 프린트를 이용한 콘텐츠 개발<br>- 3D 프린트를 활용한 뉴미디어 접목<br>- 제품 기획발표 및 고급출력기법<br>- 후가공 및 콘텐츠 전시 및 평가 |
| 강 사 진 | 뉴미디어아트스튜디오 감성놀이터 최석영 감독 등 |

### • 3D프린터를 활용한 3D모델링 기법 21H / 3일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - CADian3D를 활용한 모델링 및 디자인 방법<br>- STL, GCode 변환방법<br>- STL파일 수정방법<br>- 3D프린터 작동 및 출력방법 |
| 강 사 진 | 인텔리코리아 최종성 팀장 등 |

## + 3D프린팅분야 II

### • 제품 디자인 산업의 3D프린터 응용 기법 21H / 3일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 3D프린터 이론 및 제품 설계 이론<br>- 123D Design 프로그램 사용법 및 제품 설계 실습<br>- CURA 활용 기법 |
| 강 사 진 | 쓰리디아이템즈 이기훈 대표 등 |

### • 3D프린터 동작제어를 통한 유지보수 기법 21H / 3일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 3D프린터의 기계적 구성과 동작원리 학습<br>- 3D프린터용 아두이노 하드웨어의 구성 및 활용 이해<br>- RAMPS 쉴드의 구성 및 테스트 코드 만들기<br>- Marlin 펌웨어의 이해 및 수정 작성 |
| 강 사 진 | 오브젝트빌드 백진철 대표 등 |

### • 조형예술 산업의 3D프린팅 활용 24H / 4일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - ZBrush 모델러를 활용한 3D모델링<br>- 캐릭터 모델링과 데이터 변형 및 파팅<br>- 3D프린터 출력물의 후가공 채색 등 후처리 기법 습득<br>- 캐릭터 개발을 위한 활용 구상 |
| 강 사 진 | BH3D조형학원 김병하 대표 등 |

### • 자동차 산업의 3D프린팅 활용 28H / 4일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 3D모델러 Magic RP 활용 기법<br>- 장비(SLA) 및 운영SW 실습<br>- 3D모델링 데이터로 실물 제작<br>- 3D프린터 출력물의 후처리 및 후가공 |
| 강 사 진 | 한국기술 홍성백 부장 등 |

# 교육과정 상세정보

## + 의료분야

### • 3D의료영상개요 16H / 2일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 2D기반의 의료영상기술 등에 대한 학습<br>- DICOM HL7 표준의료데이터 등에 대한 이해와 학습<br>- 2D영상기반 의료시스템, 초음파, X-Ray, Color 영상기반 의료데이터 이해<br>- 3D Volume 이미징 & Stereo 의료영상시스템에 대한 기초적 이해와 최신연구 소개<br>- CT, MRI 수술, 치료방사선 장비들에 대한 영상시스템 이해 및 분석 |
| 강 사 진 | 광운대 권순철 교수, 국립재활원 송원경 박사 등 |

### • 의료영상기기 16H / 2일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 임상에 자주 사용되는 의료기기들의 의학적·공학적 원리와 임상에서 나타나는 문제점 학습<br>- 초음파 이해와 의료에서의 사용방법 및 3차원구성 등의 이해<br>- MR을 이용하여 영상화하는 물리적 이해 및 3차원 영상 이해<br>- X-ray를 이용한 의료영상적용 사례 및 영상구성의 이해<br>- 의료기기에서의 방사능 안전관리 규정 이해 등 |
| 강 사 진 | 서울대 김준식 교수, 국립암센터 이승덕 박사 등 |

## + 교육분야

### • 스마트폰의 증강현실 교육콘텐츠 제작 21H / 3일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 스마트폰 콘텐츠 제작환경의 이해<br>- 스마트폰 교육콘텐츠 사례 분석<br>- 스마트폰 사용자 제스처와 내장센서의 활용 및 실습<br>- UI/UX 적용 교육콘텐츠 제작 방법 및 실습<br>- 증강현실 적용 교육콘텐츠 제작 방법 및 실습 |
| 강 사 진 | 계원예술대 김종현 교수 등 |

## + 전기전자분야

### • Tizen기반의 스마트TV를 위한 3D프로그래밍 28H / 4일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - SmartTV의 역사, Tizen SDK for SmartTV Hello SmartTV 프로그래밍<br>- SmartTV를 위한 이벤트 처리, HTML5와 CSS Javascript 프로그래밍 개요<br>- HTML5의 Canvas와 CSS 3D를 이용한 3D 프로그래밍 기법<br>- 웹에서 3D를 표현할 수 있는 webGL을 이용한 애플리케이션 프로그래밍 |
| 강 사 진 | GE&T Solutions 서영진 박사 등 |

### • OpenGL게임프로그래밍 28H / 4일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 게임 프로그래밍의 개요<br>- 3D그래픽스 및 OpenGL의 개요<br>- OpenGL을 이용한 2D게임 프로그래밍<br>- OpenGL을 이용한 3D게임 프로그래밍 |
| 강 사 진 | GE&T Solutions 서영진 박사 등 |

### • 유니티 3D애플리케이션 프로그래밍 28H / 4일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - Unity 3D의 개요와 개발환경<br>- Unity 3D를 이용한 3차원 모델링<br>- Unity 3D를 이용한 게임 애플리케이션 프로그래밍 |
| 강 사 진 | GE&T Solutions 서영진 박사 등 |

# 교육과정 상세정보

## + 광고분야

• UI&UX 디자인과 VR콘텐츠 기획 16H / 2일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - 뉴미디어 생태계 및 뉴미디어 경영전략, UI·UX 정의 TV 2.0 / Media 2.0<br>- UI·UX 서비스 적용 사례, UX 분야에서 Agile의 정의<br>- Product 개발 실습 R&R과 UX와 개발 협력 과정<br>- 전체 Product 개발에 Agile 활용 Story, Epic 등 작성 실습<br>- VR 기술의 이해 및 시장전망<br>- 해외 Player중심의 VR 시장 동향과 LG전자의 VR 방향<br>- VR/AR을 활용한 HD 스튜디오 신제작 KBS 사례<br>- 실사영상과 컴퓨터 그래픽스 합성 사례<br>- 3D모델데이터에 실감형 정보 기록 및 5D모델데이터로 변환하는 과정<br>- 3D모델과 5D모델 데이터의 비교를 통한 VR개발 전략 |
| 강 사 진 | 동아방송예술대 조병철 교수 등 |

• 360도 Rig시스템을 이용한 AR/VR용 동영상 촬영실습 16H / 2일

| | |
|---|---|
| 주요 교육내용 | - AR/VR 최근 기술 동향 분석<br>- 360도 Rig 시스템을 이용한 AR/VR 실사 동영상 촬영 및 셋팅 실습<br>- 360도 후반 편집 기술 습득<br>- 360 VR 영상 Youtube 업로드<br>- Gear VR를 이용한 휴대폰 재생하기 |
| 강 사 진 | 트라이앵글랩 김정회 박사 등 |





# 컨소시엄 협약 및 교육신청

## + 컨소시엄 협약

재직자 직무능력향상을 위한 무료교육에 참가하기 위해 소속업체의 컨소시엄 협약을 추천합니다.
협약시 업종별 인력실태 및 교육훈련 수요조사를 통해 신규 과정 개설에 대한 의견제시가 가능하며,
연간 교육과정 개설 정보를 담당자를 통해 제공함으로써 교육 참여 기회를 확대시켜 드립니다.

※ 컨소시엄 협약은 필수 사항이 아니며 재직자 개인별 교육신청도 가능

## + 컨소시엄 협약 절차

<온라인 협약>

www.3dedu.or.kr 접속
↓
인사(교육)담당자 회원가입
↓
컨소시엄 가입 신청 — 업체 기본정보 입력 후, 직인(인감) 스캔파일 및 사업자등록증 첨부
↓
컨소시엄 등록 완료
※ 담당자 확인요청
Tel.02-6388-6081
↓
컨소시엄 협약 완료

## + 교육신청 절차

<온라인 수강신청>

www.3dedu.or.kr 접속
↓
회원가입
↓
'수강신청'에서 희망과정 선택
↓
수강신청 등록
※ 완료 후 '내강의실'에서 확인 가능

고용보험가입이력 첨부
1. http://www.ei.go.kr 접속
2. 개인서비스 > 개인조회
3. 고용보험가입이력 조회화면 캡쳐

직업능력지식포털 HRD-Net

· HRD-Net 인터넷 홈페이지(www.hrd.go.kr) 가입 및 본인인증
· 스마트폰 어플리케이션 'HRD-Net 출결관리' 설치 (위치기반 QR코드 방식 출결처리)

# 컨소시엄 협약 및 교육신청

## + 교육관련 개요

- **교육과정** 3D산업응용 및 3D프린팅 관련 24개 과정 42회 운영
- **신청자격** 고용보험에 가입된 직장인 누구나 가능
- **교 육 비** 무료 (교재 제공)
- **교육인원** 과정별 13명 내외
- **교육방법** 집체교육
- **교육시간** 과정별 교육일정(7p.) 참고
- **교육장소** 서울시 마포구 월드컵북로54길 11 전자회관 2층
  (일부과정 외부 교육장 진행 예정)
- **수료기준** 출석률 80% 이상 (수료증 발급)
- **문 의 처** 3D융합산업협회 3D산업응용인력양성센터 (전자회관 11층)
  국가인적자원개발컨소시엄 담당
  02-6388-6081, 6087
  js77@gokea.org / 3dhrd@gokea.org

## + 기업 맞춤형 방문교육

**재직자의 교육 접근성 증대를 위한 기업 맞춤형 위탁(방문)교육 운영**

- **지원대상** 컨소시엄 협약 기업
- **방문일정** 연중 상시 협의 후 진행
- **운영방법** 교육강사 및 운영담당자가 업체에서 제공한 교육장에 직접 방문
- **신청비용** 무료







# 자주 묻는 질문

**Q1** 관련 분야 재직자가 아니어도 교육신청이 가능한가요?

네, 경력개발을 위한 일반 직장인 및 창업을 준비 중인 직장인 등 현재 **고용보험에 가입된 재직자는 누구나 무료 교육이 가능**합니다.

**Q2** 수강신청시 무엇이 필요한가요?

3D산업응용인력양성센터 홈페이지(www.3dedu.or.kr)를 통해 온라인신청이 가능하며, **기본정보 입력 후 고용보험가입내역 파일을 첨부**하시면 됩니다.

**Q3** 컨소시엄 협약을 꼭 맺어야 교육신청이 가능한가요?

아니오, 컨소시엄 협약은 권장 사항이며 소속 업체의 컨소시엄 협약이 없어도 교육신청이 가능합니다.
단, 기업방문(위탁)교육은 협약체결이 필수입니다.

**Q4** 1인 기업 또는 기업대표인 경우 교육신청이 가능한가요?

아니오, 고용보험에 가입된 근로자가 아니므로 불가합니다.
아울러 컨소시엄사업의 취지상 **유료교육은 실시하지 않습니다.**

**Q5** 개인별 고유식별번호 제공이 필수인가요?

네, 수강신청 후 HRD-Net에 교육생 등록을 위해 교육담당자가 주민등록번호 확인요청을 하게 됩니다.
이는 **고용노동부 지원의 무료교육을 위한 필수 절차**이니 협조해주시기 바랍니다.

**Q6** 지방에서의 교육 참여가 가능한가요?

교육장은 서울 마포구 상암동에 소재하며 일부과정은 외부 교육장을 이용하나 이또한 수도권에 소재합니다. 따라서 개인별 교육참여를 원한다면 교통편을 감안하셔야 합니다.
단, **기업방문(위탁)교육의 경우 해당 기업에 방문실시 하므로 수도권 이외도 가능**합니다.

## 마을버스

- 서울산업진흥원 앞에서 하차 후 건너편 또는 전자회관 앞에서 하차(마포18)

## 버스

- 누리꿈스퀘어앞에서 하차, 도보로 3분
  (171, 7013, 7711, 7715, 9711, 271, 470, 771, 710, 6715, 7019, 7730)
- 상암월드컵5단지앞에서 하차, 도보로 3분
  (171, 7013, 7711, 7715, 9711, 670, 7730, 710)

## 지하철

- 공항철/6호선 디지털미디어시티역
  2번 또는 9번출구에서 MBC 신사옥 방향 도보로 15분
  또는 7711번, 7730A, 771, 6715, 마포18 환승 후 누리꿈스퀘어 하차

3DFIA
3D Fusion Industry Association